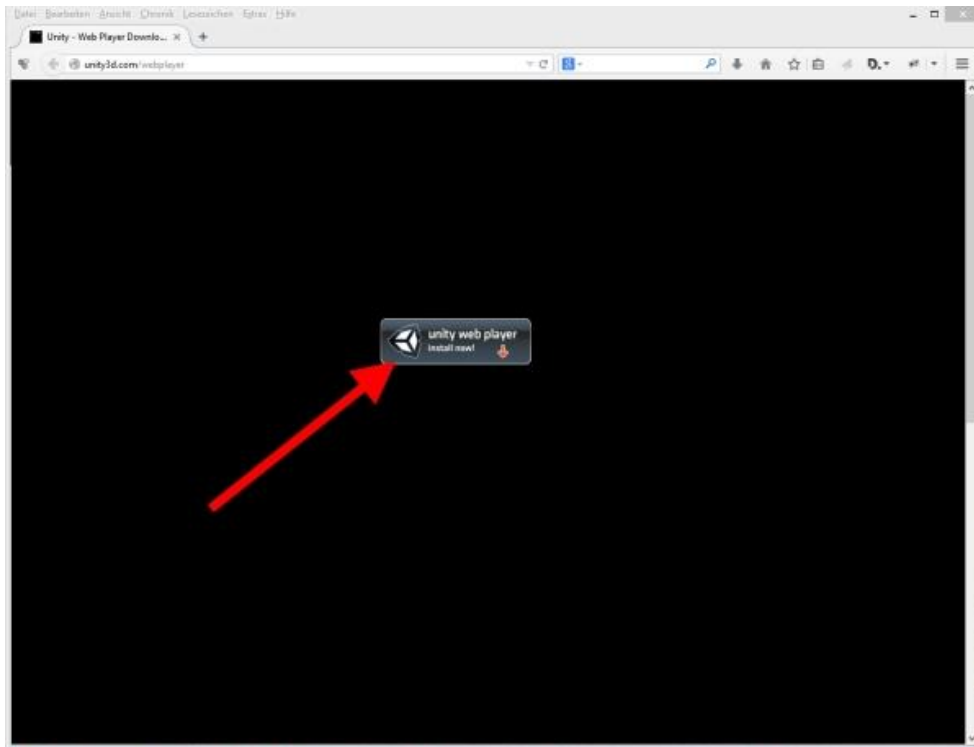


Wie installiere ich den Unity Web Player?

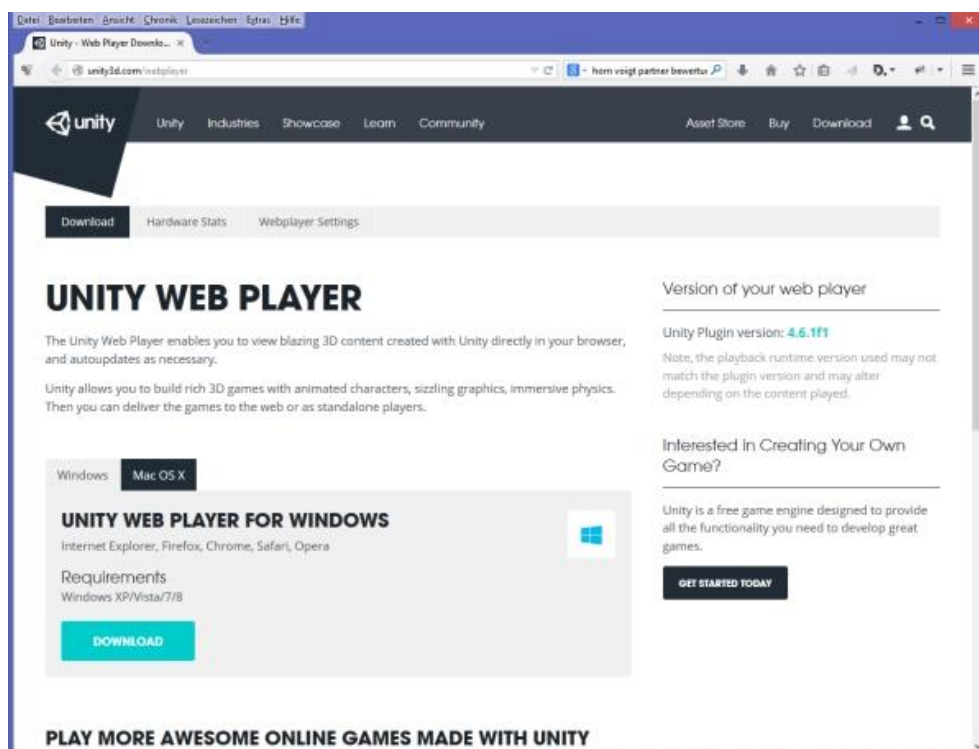
Installation mit dem Mozilla Firefox

1. Die Installationsseite aufrufen

Wenn Sie dieses Feld in Browser sehen, klicken Sie bitte auf das mit dem roten Pfeil markierte Feld.



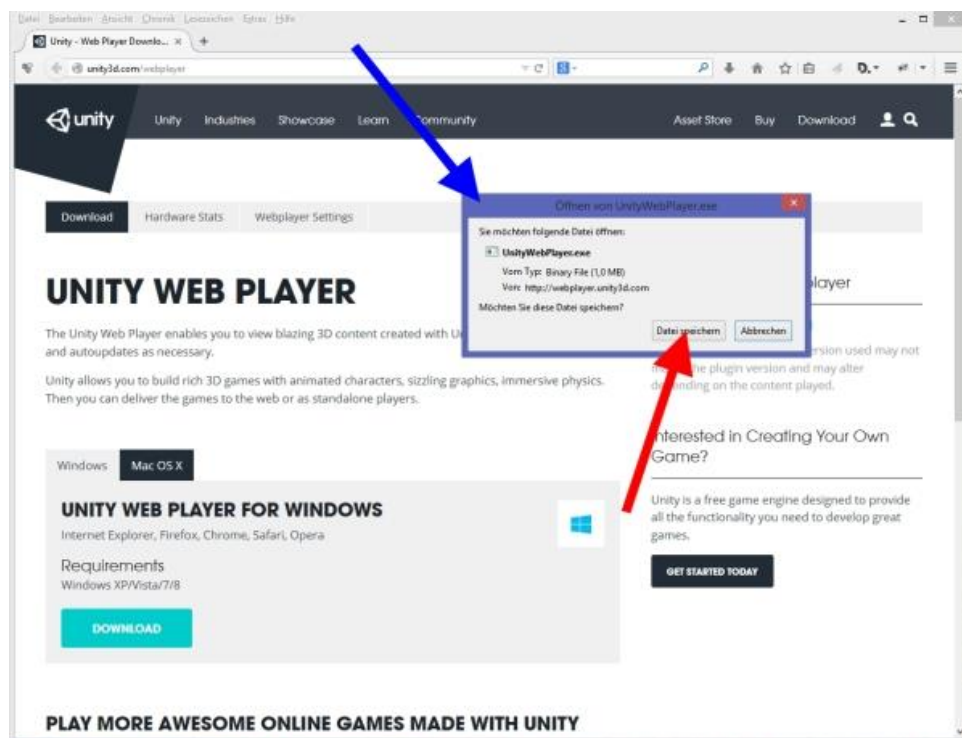
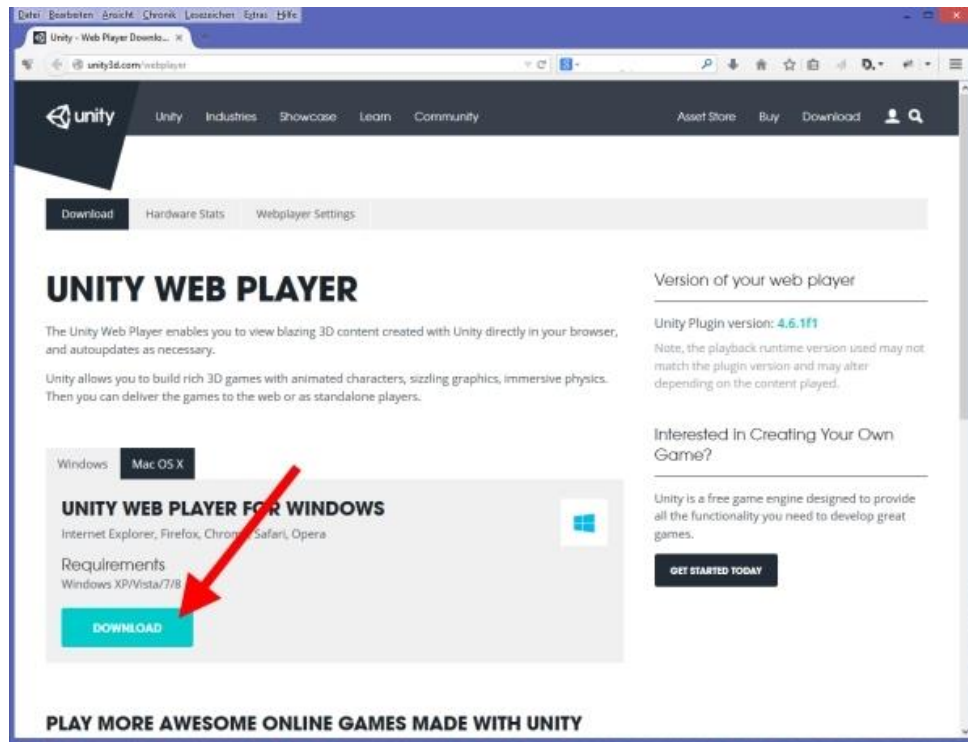
Oder geben Sie in der Adressleiste diese Seitenadresse <http://unity3d.com/webplayer> von Unity 3D ein.



Sie müssten jetzt in etwa dieses Bild vor Augen haben. Die Unity Download-Seite.

2. Das Herunterladen

Auf dieser Seite werden Sie dann ein türkisfarbenes Feld mit der Inschrift „DOWNLOAD“ entdecken (siehe roter Pfeil). Gehen mit der Mouse auf dieses Feld und klicken Sie es an.



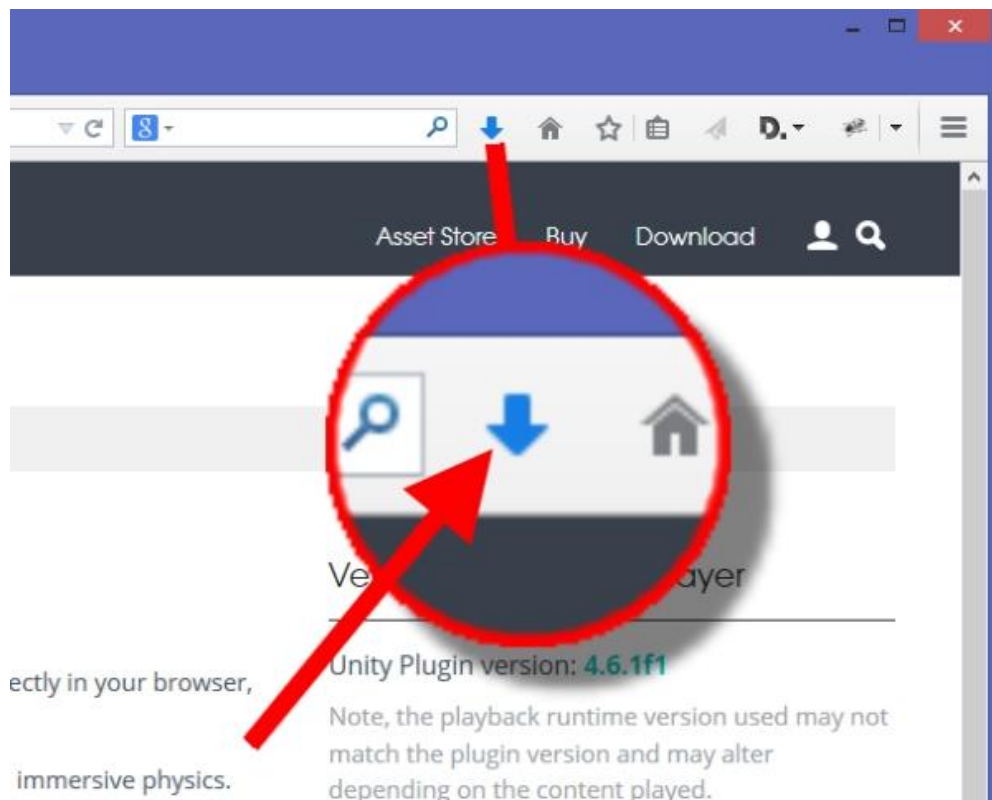
Ihr Firefox Browser sollte jetzt mit einer Sicherheitsabfrage (blauer Pfeil) antworten. Sie haben jetzt zwei Optionen zur Verfügung.

1. **Datei speichern** – Die Datei wird auf Ihrem Computer gespeichert. In der Regel ist der Speicherort der Download-Ordner.
2. **Abbrechen** – Der gesamte Download-Vorgang wird abgebrochen. Es findet keine Speicherung oder Ausführung statt.

Wir wählen bei diesem Download jetzt „Datei speichern“.

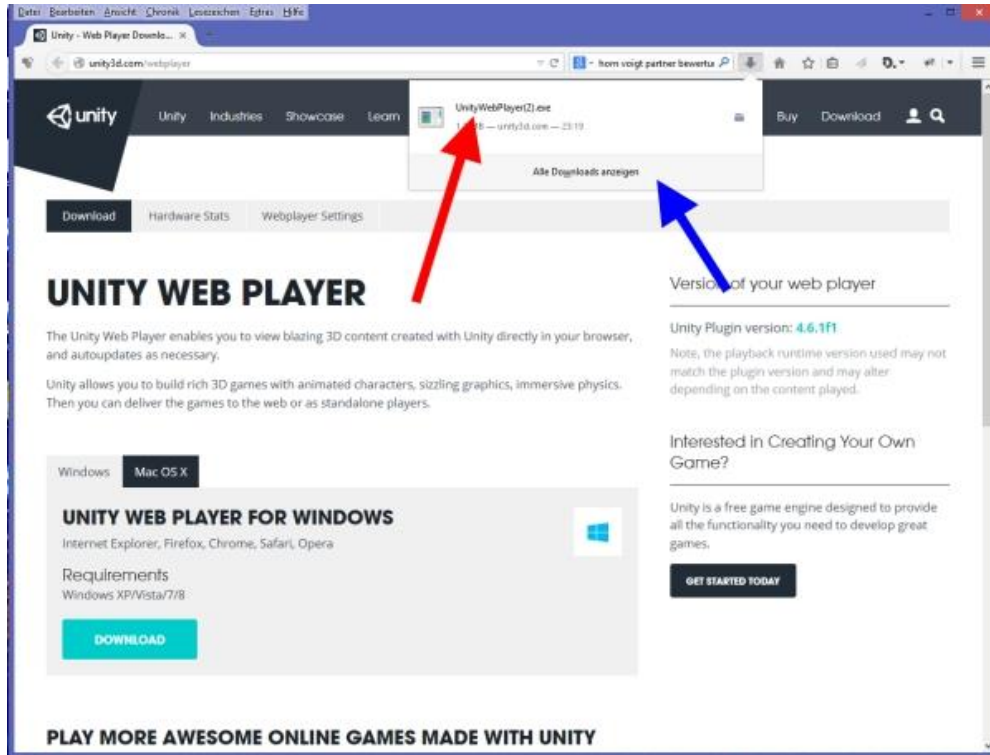
Achtung!:

Laden Sie Programme (wenn möglich) nur von der Hersteller-Seite herunter, nicht von Drittanbietern oder sogenannten Download-Portalen. Hier besteht immer die Gefahr, dass Sie ein modifiziertes Programm bekommen und Ihren Rechner mit einem Schadprogramm schädigen. Überprüfen Sie mehrmals bevor Sie eine Datei herunterladen oder ausführen, ob es sich wirklich um die Seite des Herstellers handelt.



Ist der Download abgeschlossen, wird der Pfeil oben rechts im Firefox eine blaue Farbe annehmen (roter Pfeil). Klicken Sie bitte darauf mit der linken Mouse-Taste.

3. Die Installation

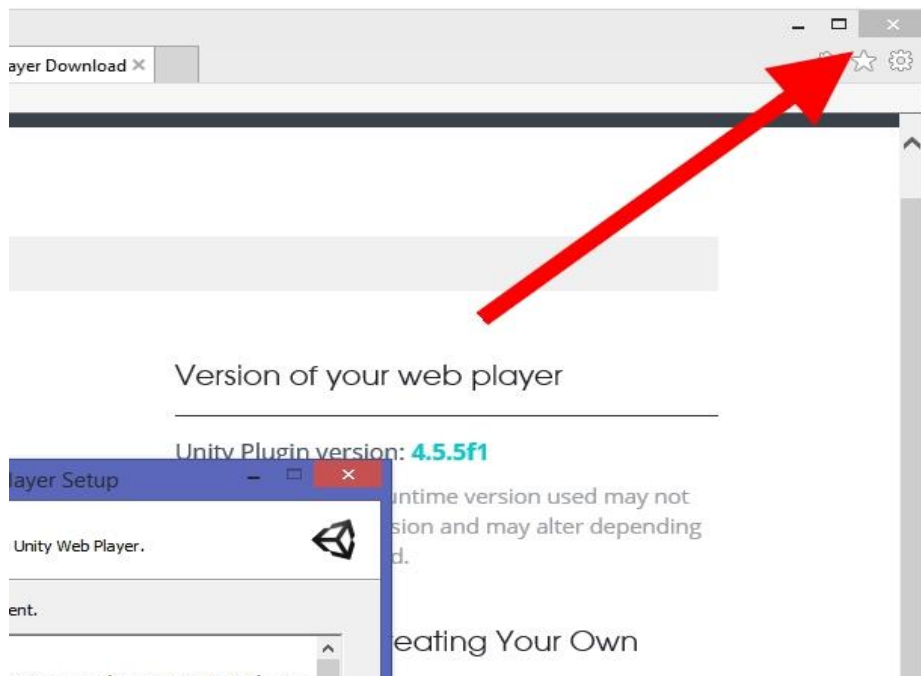


Es erscheint ein Listenfenster (blauer Pfeil) mit Ihren Downloads. Suchen Sie jetzt den Eintrag „UnityWebPlayer.exe“ * in der Liste. Führen sie jetzt das Programm aus, indem Sie ein Doppelklick mit der linken Moustaste auf diesen Eintrag machen (roter Pfeil).

*** [es ist möglich, dass nach UnityWebPlayer noch eine Zahl in Klammern steht. Dies geschieht, wenn das Programm bereits schon mal herunter geladen wurde. Suchen Sie sich den aktuellsten Download aus.]**

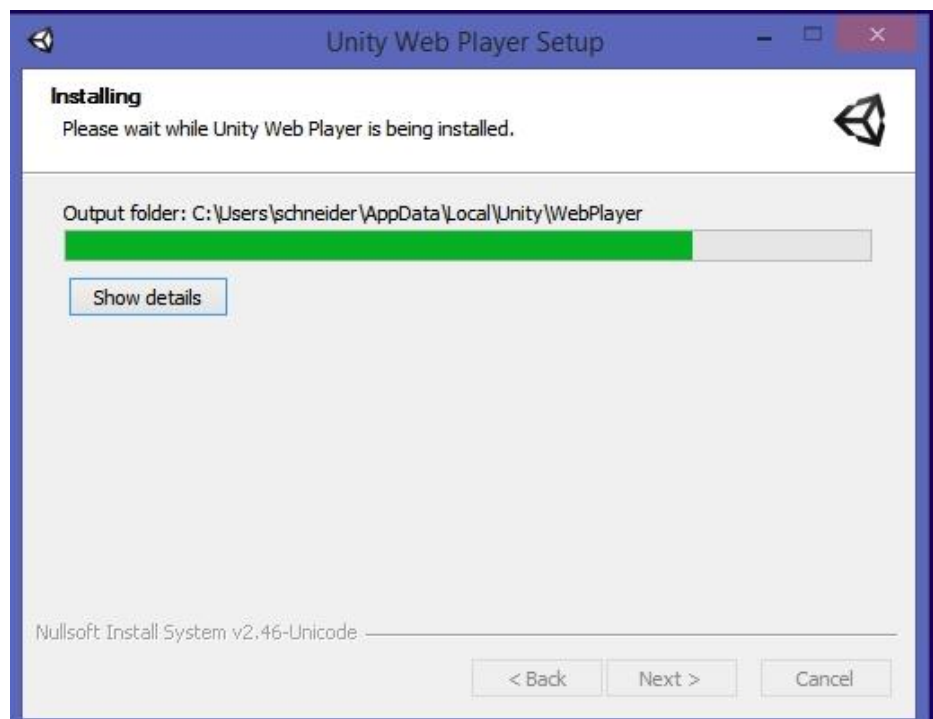
Nach dem Doppelklick, sollte jetzt dieses Fenster (blauer Pfeil) erscheinen. Es zeigt die Lizenz-Vereinbarung für dieses Plugin. Drücken Sie jetzt bitte in das Feld mit der Aufschrift „I Agree“ (das heißt ich stimme zu). Mit dem Feld „Cancel“ (abbrechen) können Sie die Installation abbrechen. Aber wir wollen ja das Plugin installieren, also auf „I Agree“ (roter Pfeil) klicken.

Mit dem Ausführen (voriges Bild) und der Bestätigung der Lizenz Vereinbarung hat die Installation bereits begonnen.



Wenn möglich schließen Sie jetzt während der Installation Ihren IE-Browser. Klicken hierzu auf das X (roter Pfeil) in der rechten oberen Ecke Ihres Browser-Fensters. Vergewissern Sie sich, dass Sie nicht versehentlich das Installations-Fenster schließen. Sollte dies passiert sein, wiederholen Sie die vorangegangenen Schritte. Ansonsten werden Sie weiterhin das nachfolgende Installations-Fenster sehen.

Anmerkung: Das Schließen des Browserfenster ist oftmals bei der Installation von Plugins notwendig, da die Installations-Software sonst gewisse Einstellungen im Browser nicht vornehmen kann.



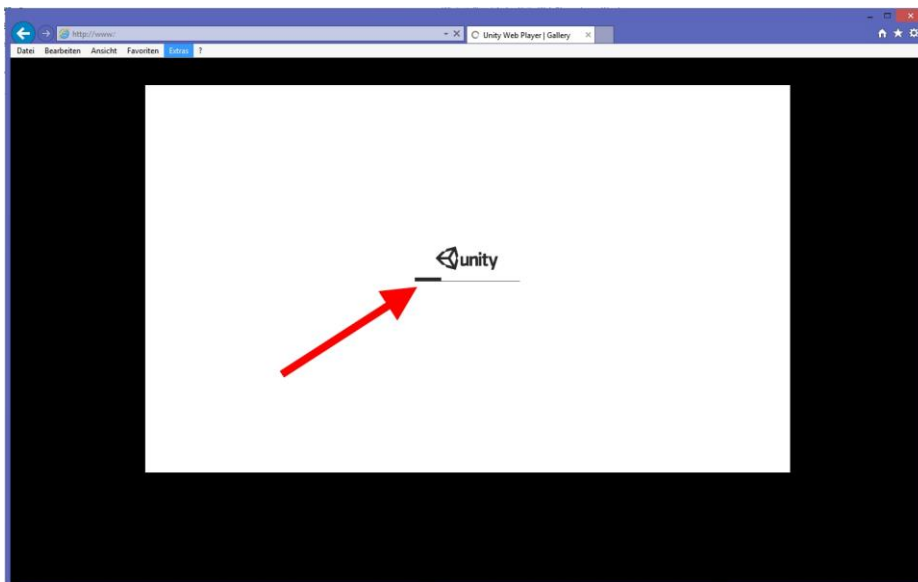
Warten Sie bis die Installation abgeschlossen ist.



Die Installation ist fertig. Beenden Sie jetzt das Installationsprogramm mit „Finish“ (Beenden, siehe roter Pfeil).

Der Unity Web Player sollte jetzt funktionstüchtig sein.

Rufen Sie zur Kontrolle die Seite wo der Unity Web Player benötigt wurde einmal auf.



Der Unity Web Player funktioniert! Der Lade-Balken (roter Pfeil) zeigt an das der Inhalt geladen wird. Haben sie etwas Geduld, bis der Balken am Ende ist. Im Anschluss können Sie die Unity-Applikation nutzen. Viel Spaß.

4. Evtl. letzte Schritte



Sollten Sie jetzt diese Meldung sehen, können Sie den Player mit einem Mousklick auf „Unity Player aktivieren“ starten.